

GHEORGHE MARIAN NEGUȚU

NU MIȘCA! NU RESPIRA! NU ÎNTREBA!
AVENTURA LUI GEORGE ÎN SIGUIROPOLIS



ILUSTRAȚII DE ANIELA ARITON



CĂLĂRAȘI, 2019



A fost odată un băiat pe nume George. El locuia cu părinții într-o casă pe malul unui râu leneș. De rușine pentru că era considerat astfel, sau din cauză că plouase necontenit timp de mai multe zile, râul își schimbă comportamentul și năvăli furios, luând cu el tot ce era aproape de malurile sale. Părinții băiatului erau afară, cărând lucruri spre automobilul cu care sperau să fugă din calea apelor, când casa lor a fost luată de valuri de parcă ar fi fost o cutie goală de carton.



N-au mai putut să facă nimic. George era singur, la voia râului! „Ce să fac?” se întreba băiatul. Dar mintea nu îi oferi nicio soluție, ci doar alte întrebări: De ce sunt apele așa de repezi câteodată? De ce putem pluti pe o bucată de lemn, dar nu și direct pe apă? De ce locuim lângă un râu și nu lângă un lac? Păianjenul de pe tavan știe oare ce i se întâmplă? Mulțimea de întrebări alerga în căutarea răspunsurilor, dar după câteva ore se lăsă întunericul și somnul le opri cursa.

Când se trezi, George observă că nu se mai legăna casa. Deschise ușa.

— Uraaa, râul nu a scufundat casa, ci a aruncat-o pe mal!

Privi în jur. Mulți copaci și câteva clădiri în depărtare. Locurile nu îi erau cunoscute. „N-am de ales, trebuie să găsesc pe cineva”, își spuse și o luă la pas prin vegetația deasă.

Curând ajunse în fața unei locuințe roșii.



— E cineva acasă?

Ieși un bătrân. Băiatul îi povestește ce s-a întâmplat și bătrânul îl invită în interior, promițându-i că îi va oferi adăpost și hrană și că îl va ajuta să se întoarcă acasă. George privi cu atenție camera în care intră, căci știa că de multe ori poți afla ce fel de om este proprietarul după cum îi arată proprietatea.

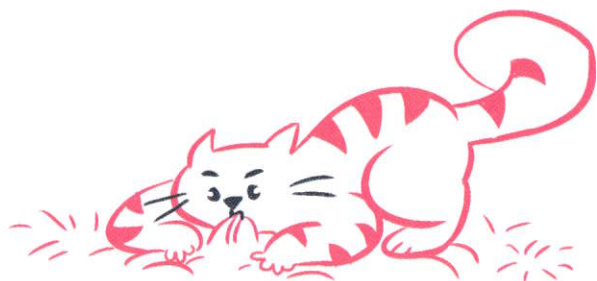


— Ce oraș este acesta? Întrebă George, după ce înfulecă mâncarea caldă adusă de gazdă.

— Ai ajuns în Sigiropolis, cel mai prosper și mai pacifist oraș din lume, îi răspunse bătrânul.

— Hm, oare ce aduce prosperitatea în viața noastră? Dacă este pace suntem neapărat și fericiți?





— Ajunge! zise gazda speriată. În Siguropolis singurele întrebări permise sunt cele despre lucruri concrete, adică despre obiecte, hrană, activități. Pentru întrebări ca cele pe care le ai tu trebuie să te adresezi roboților special pregătiți pentru asta.